

# TANTÁRGYLEÍRÁS

Tantárgy neve:	Objektumorientált tervezés
Tantárgy kódja:	WP1306
Meghirdetés féléve:	3
Kreditpont:	3
Heti kontakt óraszám (elm.+gyak.):	1+2
Félévi követelmény:	Kollokvium
Előfeltétel:	-
Tantárgyfelelős neve és beosztása:	Falucskai János főiskolai docens
Tantárgyfelelős tanszék kódja:	MI

## 1. A tantárgy elsajátításának célja

A hallgatók ismerkedjenek meg az objektumorientált (OO) tervezés és programozás, valamint egy korszerű objektumorientált programfejlesztési módszer, az *UML (Unified Modeling Language)* alapjaival. Sajátítsák el az objektumorientált gondolkodásmódot.

## 2. Tantárgyi program

- Objektumorientált programozási nyelvek, módszertanok
- Case programok
- UML: Használati eset diagram
- Osztálydiagramok alapelemei
- Osztálydiagramok kiegészítő elemei
- Interakció diagramok
- Aktivitás diagramok
- Állapotdiagram
- További diagramfajták
- Diagramok használata
- Objektum orientált módszertanok (RUP)

## 3. Évközi tanulmányi követelmények

Minden héten 5 perces felmérő az előző héten tanultakból.

A félév közepén zárthelyi dolgozat, melynek eredménye 50%-os aránnyal beszámít a vizsga eredményébe.

## 4. A megszerzett ismeretek értékelése (félévközi jegy, vizsgajegy)

Kollokvium.

## 5. Az értékelés módszere

Félévkor 60 perces írásbeli vizsga.

## 6. Az ismeretek, készségek és kompetenciák elsajátításához rendelkezésre álló segédanyagok megtalálhatók a következő weboldalon: [www.cs.ubbcluj.ro/~clara/OOT](http://www.cs.ubbcluj.ro/~clara/OOT)

Előadó terem, előadói számítógép, prezentációs szoftver, projektor, lézerdiódás mutatóeszköz.

Számítógépes terem, minden hallgatóra egy személyi számítógép.

## **7. Kötelező, ajánlott irodalom**

- a. Juhász István – Végh Csaba: Objektum-orientált világ. Szemlélet és a gyakorlat, IQSOFT, Budapest, 1998.
- b. Juhász István – Végh Csaba: Alkalmazásfejlesztés az Unified Modeling Language szabványos jelöléseivel, Logos, Debrecen, 1999.
- c. Angster Erzsébet: Az objektumorientált tervezés és programozás alapjai: UML, Turbo Pascal, C++, 4KÖR Bt, Budapest, 2000.
- d. Angster Erzsébet: Objektumorientált tervezés és programozás Java, 4KÖR Bt, Budapest, 2001.
- e. Sike Sándor: Szoftver technológia és UML, ELTE Eötvös K., Budapest, 2001